**角色设计**

**玩家：**

玩家以类人型怪物为主，具有四肢，能执行走，跑，跳，射击等动作。

敏捷型角色：



力量型角色：



**敌人：**

敌人以类人或非类人怪物为主，一般为进程攻击，能执行移动，攻击等动作。

类人：



非类人：

