The-Dark-Crystal Project

Pensona Design Report



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Draft | 许坚铭 | Date | 2012/6/5 |
| Review |  | Date | yyyy-mm-dd |
| Confirm |  | Date | yyyy-mm-dd |

IT Project Management

SCUT

Copyright

**角色设计**

**玩家：**

玩家以类人型怪物为主，具有四肢，能执行走，跑，跳，射击等动作。

**敏捷型角色：**

移动速度快，跳跃能力比较强，攻击速度快，攻击力较小，防御力较弱，受打击时受伤害较大。远程攻击拿轻型枪械，近程用爪。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **参数** | **说明** |
| 生命 | 100 |  |
| 行走速度 | 1 | 速度较快 |
| 奔跑速度 | 1.5 | 加速跑，可以持续5s |



**力量型角色：**

移动速度慢，跳跃能力较小，攻击速度较慢，攻击力较大，防御力高，受打击时所受伤害较少。远程攻击拿重型枪械，近程攻击拿背后的大刀砍。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **参数** | **说明** |
| 生命 | 120 | 生命值较厚 |
| 行走速度 | 0.8 | 速度较慢 |
| 奔跑速度 | 1.2 | 加速跑，可以持续5s |



**敌人：**

敌人以类人或非类人怪物为主，一般为近程攻击，能执行移动，攻击等动作。

**类人：**

如人类一样跑动，攻击时用手上的武器或者是爪

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **参数** | **说明** |
| 生命值 | 100 |  |
| 移动速度值 | 1 |  |
| 近战攻击力 | 30 | 攻击力适中 |

   

**非类人：**

用四条腿跑动，攻击方式为咬或者为爪。

   

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **属性** | **参数** | **说明** |
| 生命值 | 150 |  |
| 移动速度值 | 0.5 | 移动很慢，可以作为大BOSS |
| 近战攻击力 | 50 | 攻击力很大，攻击两下玩家死亡 |